Die Methode `suchen`:

Aufgabe:

1. 💻 Ergänze möglichst ohne dein Skript die Methoden `längeGeben` und `hintenEinfügen` im Projekt `12_ListeRekursivVorlage_Opp`.
2. 🕮 Versuche die Systematik der Methode `suchen` mit Hilfe des Comics auf S.29 nachzuvollziehen.

Ein Benutzer gibt – siehe Klasse `HAUPTPROGRAMM` der Vorlage – einen Suchnamen ein und wartet auf Rückgabe des zugehörigen Patienten, um auf dessen Daten zugreifen zu können.

3. 💻 Erstelle die Methode `suchen` in `LISTE`, die entweder `null` zurückgibt, wenn die Liste noch leer ist oder die Aufforderung an den ersten Knoten weitergibt, um dann dessen zurückgegebenen Patienten zurückzugeben.
4. 💻 Erstelle in `PATIENT` eine Methode `SchlüsselIstGleich`, die den Schlüssel des Patienten (hier den Namen) mit dem Suchnamen vergleicht und einen Booleanwert zurückgibt.
5. 💻 Erstelle die Methode `suchen` in `KNOTEN`, die auf die Methode `SchlüsselIstGleich` zugreift. Hier gibt es drei Fälle.
   (gemeinsam erarbeiten)
6. Erstens: der Name des Datenelements, also des Patienten, passt zum Suchnamen; dann wird dieses Objekt der Klasse `PATIENT` zurückgegeben.

   Zweitens: man hat keinen passenden Patienten gefunden, weshalb `null` zurückgegeben wird.

   Drittens: der Name des Datenelement, also des Patienten, passt nicht zum Suchnamen; dann wird beim Nachfolger weitergesucht und dessen Suchergebnis zurückgegeben.