

Aufgaben zu Wiederholungen:

☒ Erstelle ein neues Projekt `Kontrollstrukturen`. Erstelle in dem Projekt eine Klasse `WIEDERHOLUNGEN`.

0. ☒ Erstelle in der Klasse `WIEDERHOLUNGEN` eine erste Methode `Nichtchecker()`, die 15 mal am Bildschirm ausgibt: „Ich check das net“
1. ☒ Erstelle eine Methode `Quadratzahlen()`, die Euch die Quadratzahlen bis 100 am Bildschirm ausgibt.
2. ☒ Erstelle eine Methode `Summe100()`, die Euch die Summe der Zahlen von 1 bis 100 berechnet und zurückgibt.
3. ☒ Erstelle eine Methode `Quadratzahlen2()`, welche die Quadratzahlen von der Zahl die der Benutzer eingibt bis hinunter zum Quadrat von 1 am Bildschirm ausgibt.
4. ☒ Erstelle eine Methode `SummeBeliebig()`, welche die Summe der Zahlen von 1 bis zu einer einzugebenden Zahl berechnet und zurückgibt.
5. ☒ Erstelle eine Methode `Potenzen()`, welche die erste bis 10te Potenz der Zahl 2 am Bildschirm ausgibt (also 2, 4, 8, 16, 32...). Wiederhole dazu 10mal, dass du eine Anfangszahl mit 2 multiplizierst und jeweils den Zwischenwert ausgibst.
6. ☒ Erstelle eine Methode `Potenzen2()`, welche die erste bis zehnte Potenz einer beliebigen Zahl am Bildschirm ausgibt (mit mehrfacher Multiplikation).
7. ☒ Erstelle eine Methode `PotenzBeliebig()`, die nach Eingabe von Basis und Exponent die Potenz berechnet und zurückgibt (mit wiederholter Multiplikation).

Zusatz:

8. ☒ Erstelle eine Methode `textAusgabe()`, die nach Eingabe eines Textes diesen zeichenweise am Bildschirm ausgibt. Dazu benötigst Du:
 - Länge eines Strings mit: `stringname.length()`
 - Die i-te Stelle eines Strings finden: `stringname.charAt(i)`
 - zwei geschachtelte Wiederholung die zum Verzögern bis 1 Mrd. zählen
9. ☒ Erstelle eine Methode `wurzeln()`, welche die Wurzeln aller Zahlen von 1 bis zur einzugebenden Zahl wie angegeben ausgibt und noch die Wurzeln aufsummiert. (Kontrollwert: Summe aller Wurzeln von 1 bis 100: 671,46...)

```
Wurzel aus 1: 1
Wurzel aus 2: 1,4142...
Summe: 2,4142...
```