

## Arbeitsauftrag SCHUELER

☐ Erstelle ein neues Projekt SchuelerProjekt mit einer Klasse SCHUELER. Dabei werden von einem Schüler Vorname, Nachname, Größe, Gewicht und Haarfarbe gespeichert und außerdem, ob er Raucher ist.

- a) ☐ Erstelle eine Konstruktormethode zu: Max Mustermann, 180{cm}, 80{kg}, schwarz, Nichtraucher
- b) ☐ Erstelle eine Methode datenAendern, die dem Schüler neue einzugebende Werte zuweist.
- c) ☐ Erstelle eine Methode gewichtAendern, die das Gewicht um einen einzugebenden Wert verändert und das neue Gewicht **zurück** gibt.
- d) ☐ Erstelle eine Methode umfaerben; hier sollte Dir klar sein ob und was eingegeben wird.
- e) ☐ Erstelle eine Methode wachsen, welche die Körpergröße um einen einzugebenden Wert erhöht.
- f) ☐ Erstelle eine Methode rauchStatusFestlegen, die nach Eingabe neu festlegt, ob der Schüler raucht oder nicht.
- g) ☐ Erstelle eine Methode BMI, die den Bodymassindex **zurück** gibt.  

$$(BMI = \frac{Masse * 100^2}{Größe^2}).$$
 (zuerst die komplette Multiplikation durchführen)
- h) ☐ Erstelle eine Methode nameGeben, die den ganzen Namen des Schülers **zurück** gibt.
- i) ☐ Erstelle eine Methode datenAusgeben, die alle aktuellen Daten inklusive BMI **auf dem Bildschirm** ausgibt und dabei, wenn möglich, auf vorhandene Methoden zurückgreift.
- j) ☐ Zeichne zu Deiner Klasse SCHUELER eine Klassenkarte; die Methoden entnimmst du bitte aus den restlichen Teilaufgaben.