

Arbeitsauftrag PKW

📁 + 📖 Erstelle ein neues Projekt mit der Klasse `PKW`. Für jedes Auto werden die Werte `Leistung` (in ganzen kw), `Höchstgeschwindigkeit` `vMax`, `farbe`, `esp` (an/aus) und `gewicht` verwaltetet.

- 📁 Erstelle eine Konstruktormethode, die auf einzugebende Werte wartet und diese dann den Attributen zuweist.
- 📁 Erstelle eine Methode `espEinschalten` und eine weitere Methode `espAusschalten`.
- 📁 Erstelle eine Methode `zuladen`, die das Gewicht um den einzugebenden Wert erhöht und das neue Gewicht zurückgibt.
- 📁 Erstelle eine Methode `umrechnen`, welche zur aktuellen KW-Zahl den PS-Wert zurückgibt (Umrechnung: geteilt durch 0,735).
- 📁 Erstelle eine Methode `umlackieren`.
- 📖 Übernimm folgende Methode ins Heft, bessere dabei die Fehler aus und gibt ihr einen sinnvollen Namen. Erkläre was sie leistet!

```
int wasMachIch(int a, String b){
    kw = kw + a;
    vMax = vMax + b;
}
```

- 📁 Erstelle eine Methode `pkwDaten`, die alle Daten übersichtlich auf dem Bildschirm ausgibt. (Ausgabe KW **und** PS mit Methodenaufruf).

```
Leistung: 50KW / 68.02721088435375PS
Höchstgeschwindigkeit: 150km/h
Lackierung: Schwarz
ESP-Zustand: true
Gewicht: 1500kg
```

- 📖 Erstelle eine erweiterte Klassenkarte zu Deiner Klasse `PKW`.