






Aufgaben zu mehrfacher Fallunterscheidung mit der case-Anweisung:

1.  Erstelle ein Projekt `Mehrfachfaelle`. Erstelle in Eurem Projekt eine Klasse `UMRECHNER`. Der Benutzer gibt in einer Methode `umrechnen()` den zu wechselnden Betrag (`double`) und einen Buchstaben (`char`) für die Währung ein. Als Ausgabe erscheint am Bildschirm der umgerechnete Betrag.

2.  Erstelle eine Klasse `Paket`. Der Benutzer gibt die Masse des Pakets ein. Daraus soll der PC die Versandkosten berechnen (siehe S.89). Dazu braucht ihr zuerst eine Methode `klasseberechnen()`, die aus dem eingegebenen Gewicht eine Gewichtsklasse berechnet.
 Kleine Hilfen:
 - `Math.round(z)` rundet die Zahl `z`. Durch ein `(int)` davor kann man sie in eine `int`-Zahl verwandeln: `(int) Math.round(z)`
 - Abhängig von der Gewichtsklasse berechnet eine `case`-Anweisung dann die Versandkosten.
 - ACHTUNG: Fallunterscheidung mit `int` und nicht mit `char`

3.  Erstelle zu obigem Programm ein vollständiges Struktogramm

4.  Auch die `case`-Anweisung kann geschachtelt werden. Betrachte das Beispiel auf S.88 und versuche es anschließend in einer Klasse `Aufzug` selbst zu programmieren. Dabei soll am Bildschirm ausgegeben werden, wie viele Stockwerke der Aufzug hoch-, bzw. runtergefahren ist und in welchem Stockwerk er sich danach befindet.

5.  Versuche, den Teilbarkeitsautomaten mit Hilfe einer `case`-Anweisung zu simulieren. D.h., der Benutzer gibt eine Zahlenfolge ein und der Computer meldet jeweils, ob diese durch 5 teilbar ist. Nimm dazu als Fälle die einzelnen Zustände.