

Aufgaben zu bedingten Wiederholungen:

🖥️ Erstelle in Eurem Projekt Kontrollstrukturen eine neue Klasse WDHMITBED und bearbeite folgende Aufgaben. Alle Methoden arbeiten dabei mit einer **bedingten Wiederholung**:

1. 🖥️ Erstelle eine Methode `countdown()`, die von einem Wert (der vom Benutzer eingegeben wird) am **Bildschirm** herunterzählt.

2. 📖 Welche Ausgabe entsteht bei dieser Methode?

```
void wasGebIchAus() {
    double i = 10000;
    while (i > 3) {
        System.out.println(i);
        i = Math.sqrt(i);
    }
}
```

3. 🖥️ Erstelle eine Methode `rest()`, die den ganzzahligen Rest bei einer Division **zurückgibt**. Dazu zieht man den Divisor so oft vom Dividenden ab, bis es nicht mehr geht (das ist die Bedingung beim `while`-Befehl).

4. 📖 Was berechnet diese Methode? Löse die Aufgabe mit Hilfe einer Tabelle, in der Du die Belegung nach jedem Befehl notierst.

```
void wasMachIch() {
    int hilfe = 1;
    int zahl = 1;
    while (zahl < 6) {
        hilfe = hilfe * zahl;
        zahl++;
        System.out.println(hilfe);
    }
}
```

5. 🖥️ Erstelle eine Methode `summeBeliebig()`, welche die Zahlen von 1 bis zur einzugebenden Zahl aufsummiert und das Ergebnis **zurückgibt**.