

Übungsblatt Skispringer: (📖/💻)

1. Implementiere die Klasse `SKISPRINGER` mit den Attributen `nachname`, `vorname`, `alter` (in Jahren), `profi` (ja/nein) und `anzahlSiege`.
2. Jeder neu erzeugte Skispringer ist anfangs natürlich kein Profi und außerdem ohne Siege. Nachname, Vorname und Alter kann man eingeben. Erstelle die Konstruktormethode.
3. Notiere folgende Zuweisungen:
 - a) Ändere den Status auf Profi.
 - b) Erhöhe das Alter um 1.
 - c) Verdreifache die Zahl der Siege.